

Koła ratunkowe



Nazwa drużyny

Cele w grze

I	II	III
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Twoje mocne strony, pomocne w osiągnięciu celów podczas przygody.

Co może być dla Ciebie trudne w osiągnięciu celów podczas przygody.

Nagroda	Liczba punktów	Opis
1	<input type="text"/>	Zmień numer zadania na karcie.
2	<input type="text"/>	5 sekund dłużej.
3	<input type="text"/>	Jedna odpowiedź mniej.
4	<input type="text"/>	Nie musicie pilnować kolejności. Każdy wypowiada się, kiedy chce.

Zadanie	<input type="text"/>	Skojarzenia	<input type="text"/>	Rymowanki	<input type="text"/>
Wymień	<input type="text"/>	Co by było	<input type="text"/>	Anagramy	<input type="text"/>
Kalambury	<input type="text"/>	Do pary	<input type="text"/>	Historyjki	<input type="text"/>